

ИГРА С МАЛЫМ КОЛИЧЕСТВОМ ПРОТИВНИКОВ

Во многих случаях, садясь за полную (коммерческую) игру, к утру вы окажетесь в игре с малым количеством противников. Как я уже говорил, вы должны уметь *переключать скорости* в такой ситуации. Вы должны играть в том же стиле - агрессивном - но вы должны понимать, что сила всех комбинаций увеличилась. Особенно это справедливо для старших карт.

- **Кстати, в игре с малым количеством противников проблемные руки можно разыгрывать почти на любой позиции. И вообще, позиция - это, возможно, самая важная вещь в игре с малым количеством противников.**

Дело в том, что вам придется смотреть в большее количество карт и разыгрывать большее количество рук по сравнению с коммерческой игрой. Кроме того, вы будете разыгрывать скорее свою позицию, чем свои карты в игре с малым количеством противников.

Если игра сократилась до четырех противников, вам потребуются более сильные руки на двух первых позициях, чем на двух последних. Если вы сделаете рэйз на баттоне, ваш противник должен будет ходить первым (на флопе) и вы получаете большое преимущество. Оно практически уравнивает силы ваших комбинаций, когда противник ходит первым.

Итак, в игре с малым количеством противников вы будете разыгрывать свою позицию в соответствии с тактиками, которые применяются в полной игре, вот только сила комбинаций поднимается на несколько пунктов. Проблемные руки становятся сильнее, потому что вы вряд ли будете наткнуться на А-А, К-К или А-К так же часто, как в полной игре. Вы должны просто играть, больше придерживаясь теории старших карт, в игре с малым количеством участников. Я хочу сказать, что чем больше у вас карты, тем лучше у вас комбинация. К примеру, пара тузов или королей выглядит просто горой в игре с малым количеством участников... и вы можете разыгрывать ее очень быстро. Но в полной игре вы должны разыгрывать такие пары значительно медленнее, потому что многие игроки смогут побить их, образовав комбинации на флопе. В игре с малым количеством участников такое вряд ли возможно. Следовательно, эти пары обладают намного большей ценностью, чем в полной игре. В игре с малым количеством участников вам нужно стремиться поймать старшие карты на *хорошей позиции*.

СТРАХОВКА

Во многих случаях, играя в безлимитный холдем, игрок может поставить все свои деньги в пот до флопа или на флопе (даже на четвертой улице). Так как еще не все карты сданы, но ставки уже делать нельзя (в игре один на один), оба игрока обычно вскрывают свои карты, чтобы была возможна *страховка*?

Страховка - это побочная ставка, которая делается игроками, участвующими в поте или между одним из участников и *страхователем*, который может быть, а может и не быть активным игроком. Игроку с наилучшим потенциалом на победу в поте предлагается (или он просит сам) сделать страховку. Делая страховку, вы определенным образом защищаете свои вложения в пот. Но это всегда **плохая** ставка (если не была допущена ошибка). Как часто случается и в жизни, *страхователь* почти никогда ничего не платит. Когда он ставит определенную сумму на вашу руку, у него всегда положительное матожидание. Та стоимость руки, которую он вам предлагает всегда значительно ниже реальной стоимости вашей комбинации (см. Приложения). Разница между реальной стоимостью и тем, что согласен поставить *страхователь*, и есть его премия (маржа или комиссия).

Я использовал фразу "**наилучший потенциал на победу в поте**" потому что не всегда лучшая рука на флопе обладает наилучшим потенциалом на победу. К примеру, на флопе 7т.-5б.-4б., а у вас рука 7б.-6б... вы будете фаворитом (примерно 2? к 1) против игрока с парой королей (скажем, К ч. -Кп.). У вас есть 20 карт в колоде, которые образуют вам победную комбинацию с двумя возможностями ее образовать².

Сам я предпочитаю не делать страховку. Я люблю ее предлагать, ведь рука с лучшим потенциалом на победу в поте всегда имеет положительное матожидание. Например, если вы фаворит 3 к 2... лучшее, на что вы можете рассчитывать, это 13 к 10 (или 7 к 5). Ну и зачем это делать? С таким преимуществом вы хотите начать игру, так имеет ли смысл отказываться от него, делая страховку?

На протяжении многих лет я слышу споры о том, стоит или нет делать страховку.

- **Я советую вам предлагать страховку... но не делать ее.**

Вы не можете спорить с математическими расчетами, которые говорят, что у вас положительное матожидание.

¹ Нет правила, которое требовало бы, чтобы вы вскрыли свою руку, но игроки редко (если вообще когда-то) отказываются выполнить данное требование.

² Ваш неполный стрит-флеш может быть завершен 15 картами, еще пять побед вам дадут три шестерки и две семерки, которые все еще в колоде. Конечно, при условии, что ваш противник не улучшит комбинацию.

Если вы можете заключить пари 7 к 5 на соотношении вероятностей 3 к 2... сделайте это. Но вам не стоит соглашаться на пари 7 к 5, когда вы фаворит 3 к 2. Все очень просто.

Однако я могу понять, когда игрок с недостаточными оборотными средствами решает сделать страховку. Я думаю, что можно согласиться на отрицательное матожидание, чтобы остаться в игре. Но если ваши оборотные средства позволяют...не делайте страховку-лучше предлагайте ее сами.

Я однажды обсуждал этот вопрос с очень сильным (и очень успешным) игроком, которого я знаю уже многие годы. Он сказал: "Если бы ко мне кто-то подошел и предложил сыграть 10 к 1 в орел-решку на все деньги мира... я бы не согласился". Он сказал, что он просто не может рискнуть всем, что он имеет - собственностью и наличностью. Он не стал бы рисковать потерей всего. У него было примерно около миллиона. Он не сделал бы этого, даже если бы мог выиграть еще один миллион.

А вот я бы смог. Точно бы рискнул. Я просто должен был бы рискнуть. Я не могу упустить возможность выиграть 10 к 1 на равных шансах. Я сделал бы это, потому что уверен, что мог бы поставить еще один миллион, если бы проиграл первый.

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ СЛОВО

Я уверен, что мне ни в коей мере не удалось рассказать вам обо всех бесчисленных вариантах развития событий при игре в безлимитный холдем. Вряд ли возможно (да и не имеет смысла) пытаться охватить все возможные комбинации множества условий игры. К тому же, как вы знаете, на определенную часть вопросов я не смог бы дать четких ответов, потому что я сам не знаю, как бы поступил до тех пор, пока не столкнулся с данной проблемой. Как я говорил, в этих случаях я опираюсь на свое чувство, на ощущения, которые есть лишь быстрый анализ на сознательном и бессознательном уровнях.

Тем не менее, я предложил вам много *белого мяса* (сложных тактических и стратегических приемов), которые до сих пор были известны лишь очень немногим игрокам мирового класса, а в некоторых случаях, были неизвестны даже им.

Средний игрок никогда не получал доступа к такого рода информации. Прежде всего, никто не создавал такого доступного пособия по безлимитному холдему. Даже если это и было доступно, то не было написано игроком, который на протяжении многих лет играл бы в элите покера и мог бы похвастаться большими победами, - значит, не так уж ценно то, что он написал. Возможно, это даже хуже, чем кажется. Не иметь информации лучше, чем иметь неверную информацию.

Итак, у вас все должно получиться в безлимитном холдеме, ведь теперь вы знаете об этой игре почти так же много, как и я сам. Все остальное будет зависеть только от вас.

ПРИЛОЖЕНИЕ К ХОЛДЕМУ

Таблицы составлены Ричардом Энглстином

ДАБЛ-БЕЛЛИ-БАСТЕР

(ДББ)

Существует четырнадцать карт, образующих ДББ, так как туз может использоваться в младшем и старшем стрите.

A2345678910JQKA

Вы можете образовать дабл-белли-бастер с двумя любыми смежными картами от 3-4 до J-Q. В тех случаях, когда два флопа могут образовать неполный стрит, приведен старший:

X-Y—Z(4-6-10)

и нижний следующий:

X—Y-Z(6-10-Q)

Каждое тире представляет собой промежуток между картами.

Ваша рука	Флоп ¹
3-4	A-5-7
4-5	A-3-7 или 2-6-8
5-6	2-4-8 или 3-7-9
6-7	3-5-9 или 4-8-10
7-8	4-6-10 или 5-9-J
8-9	5-7-10 или 6-10-Q
9-10	6-8-Q или 7-J-K
10-J	7-9-K или 8-Q-A
J-Q	8-10-A

Вы можете образовать ДББ на любых двух картах с одним промежутком между ними.

Все флопы будут иметь один из трех видов:

X-YZ (2-4-5) XY-Z (&-9-J) X—Y—Z (5-8-J)

Ваша рука	Флоп ²
A-3	4-5-7
2-4	5-6-8
3-5	6-7-9 или A-4-7
4-6	7-8-10 или 2-5-8
5-7	A-3-4 или 3-6-9 или 8-9-J
6-8	2-4-5 или 4-7-10 или 9-10-Q
7-9	3-5-6 или 5-8-10 или 10-J-K
8-10	4-6-7 или 6-9-Q или J-Q-A
9-J	5-7-8 или 7-10-K
10-5	6-8-9 или 7-10-K
J-K	7-9-10
Q-A	8-10-J

¹ Существует 16 ДББ этого типа.

² Существует 24 ДББ этого типа.

Вы можете образовать ДББ на любых двух картах с двумя промежутками между ними.

Флоп будет выглядеть как X-Y-Z.

Ваша рука	Флоп ¹
A-4	3-5-7
2-5	4-6-8
3-6	5-7-9
4-7	6-8-10 или A-3-5
5-8	7-9-J или 2-4-6
6-9	8-10-0 или 3-5-7
7-10	9-J-K или 4-8-6
8-J	10-0-A или 5-7-9
9-Q	6-8-10
10-K	7-9-J
J-A	8-10-Q

С четырьмя пропусками между картами, например, A-6 или J-6, вы можете образовать только неполный

двусторонний стрит.

Вы можете образовать ДББ на любых двух картах с пятью пропусками между ними. Флоп должен выглядеть так: XYZ

Ваша рука	Флоп ²
A-7	3-4-5
2-8	4-5-6
3-9	5-6-7
4-10	6-7-8
5-J	7-8-9
6-Q	8-9-10
7-K	9-10-J
8-A	10-J-Q

Существует восемь пятикарточных групп, перестановки в которых дают десять возможных ДББ. Все эти группы имеют вид V-WXYZ. Все ДББ образуются на семикарточных сегментах 14-карточного континуума.

Промежутки, естественно, появляются в различной последовательности.

Группа	Комбинация
I	A-3-4-5-7
II	2-4-5-6-8
III	3-5-6-7-9
IV	4-6-7-8-10
V	5-7-8-9-J
VI	6-8-9-10-Q
VII	7-9-10-J-K
VIII	8-10-J-Q-A

Возьмем группу III для примера перестановок.

Ваша рука	Флоп
3-5	6-7-9
3-6	5-7-9
3-7	5-6-9
3-9	5-6-7
5-6	3-7-9
5-7	3-6-9
5-9	3-6-7
6-7	3-5-9
6-9	3-5-7
7-9	3-5-6

Существует 80 возможных ДББ (восемь пятикарточных групп умножить на десять перестановок).
То же самое значение вы получите, если сложите все результаты таблиц ($16 + 24 + 16 + 16 + 8 = 80$).

ПРОЗВИЩА РАЗЛИЧНЫХ КОМБИНАЦИЙ В ХОЛДЕМЕ

A-A	Америкэн Эрлайнз
A-K	Биг Слик
A-Q	Доил Брунсон ¹
A-J	Аякс
A-10	Джонни Мосс
A-8	Рука мертвеца
A-A-A	Баскин-Роббинс
K-0	Марьяж
K-J	Каяк
K-9	Канин
K-8	Кокомо
K-7	Коламбия ривер
K-3	Королевский краб
O-J	Скиталец
Опик-	Пинокль
О\ю	Г\лсби
0-9	Хинин
0-7	Компьютерная рука
J-6	Железнодорожная рука
J-5	Мотаун
5-10	Вулворт
10-4	Бродерик Кроуфорд
10-3	Вейнберг
10-2	Доил Брунсон
9-8	Олдсмобиль
6-9	Джо Бернштейн
3-9	Джек Бенни
2-9	Ветвистая (твигги)
8-8	Маленький олдсмобиль
8-5	Финки Динк
3-8	Рэквел Уэлч
7-6	Юнион Ойл
5-7	Пьяница
7-2	Пивная рука
6-3	Болван
6-2	Эйнсворт
4-5	Джесси Джеймс
3-5	булли Джонсон
2-4	Рука лесоруба
3-3	Крабы
6-6-6	Котч
4-4-4	Большое жюри

¹ Две руки (A-Q и 10-2) названы моим именем после того, что произошло на Мировой Серии Покера в 1976 и 1977 годах. Оба раза я выиграл на руке 10-2. Руку A-Q долго называли Доил Брунсон в Техасе, потому что я **никогда** ее не разыгрываю.

СТАТИСТИКА ПОКЕРА ОБЗОР ТАБЛИЦ

Автор текста и таблиц "Безумный Майк" Каро.

Мне пришлось хлопнуть своего друга по плечу, чтобы он поднял голову, и в отчаянии покачал головой, указывая на \$300 в фишках, лежащих по другую сторону стола. Его противник только что вскрыл J ч. -J б. -9ч. -7б. -3т., но так как они играли в лубболл, я сразу заинтересовался происходящим.

"Что это было!" - спросил я у друга, когда он все-таки повернулся ко мне.

"Два красных валета. Я предложил ему \$300 против \$2, что он не сможет получить двух красных валетов до обмена".

"То есть, 150 против 1", - сказал я, стараясь, чтобы в голосе не прозвучало недоверие. "Ты уверен в шансах?"

Он быстро прижал палец к губам, давая понять, что не стоит просвещать сакера, который все еще возился со своим выигрышем.

"Пошли, надо поговорить", - сказал я.

Когда мы отошли от стола он начал жаловаться: "Он меня просто убивает. Вот уже две недели он у меня постоянно выигрывает на этом пари. Может, у него валет в рукаве?"

"Шансы 136,8 против 1", - сказал я ему.

"Что?" - переспросил он. Его мозг буквально закипел от напряжения. Это был математик высшего класса, и мы часто обменивались с ним покерной информацией. Но в этом случае он ошибался. "Нет! Шансы 191 против 1. Я фаворит".

"Давай поспорим по-дружески", - предложил я. - "На сотню, что ты ошибаешься".

"Ладно, "Безумный Майк", - сказал он, подчеркивая слово "безумный". — "Ты блефуешь, но я согласен!". И он вытащил сотню из своего бумажника.

Мы пошли выпить по чашке кофе.

Он начал первым. "Существует 89.760 способов получить пару валетов". - сказал он, записывая цифры на салфетке для убедительности. "Мы выяснили это, когда составляли таблицы Распределения комбинаций. Согласен? Хорошо. Существует шесть пар-партнеров, которые образуют два валета-бубновый валет и трефовый валет, трефовый валет и пиковый валет и так далее. Одна из них и есть валет бубновый с валетом червовым. То есть одна шестая от 89.760. То есть 14.960". Он подчеркнул последний результат. "И мы разделим 2.868.685 -общее число возможных комбинаций, - на полученное число... и получим 191,8. То есть шансы 190,8 против 1, как я и сказал".

Теперь пришла моя очередь. "Ты упустил то, что лежит на поверхности. Твои расчеты правильны, когда у противника точно два валета. Но у него также может быть каре, фулл-хаус, триплет или допер, но все же в них может быть пара красных валетов. Вот самый простой способ получить верный ответ. В колоде у нас 53 карты, у тебя есть 5 карт, чтобы получить бубнового валета из 53. После этого у тебя есть четыре шанса из 52, что валет червей все еще в колоде. Один шанс из 10,6 для бубнового валета и один шанс из 13 для червового валета. Перемножив, мы получаем 137,8, то есть один против 136,8".

Он согласно кивнул головой и произнес: "Иногда человек слишком прочно привыкает думать по шаблону и допускает просто детсадовские ошибки вновь и вновь".

Я посочувствовал ему, положил в бумажник его сотню и заплатил за кофе. Даже математики допускают ошибки в элементарной покерной математике, как в случае с красными валетами. Если же вам приходится сталкиваться с проблемами в сотни раз сложнее, становится понятно, почему так много покерных книг буквально напичканы неверными сведениями.

Таблицы, которые вы найдете ниже, были составлены лично мной и они вне всяких сомнений составлены аккуратно (я надеюсь)...

ТАБЛИЦА I
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ
ДО ОБМЕНА**

(Колода 53 листа - включая джокера)

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,00 ¹	2.869.684 к 1	1
Стрит-флеш	0,01	14.066 к 1	204
Флеш-рояль	0,00 ² 0,01	1. к 1	24
Иные стрит-флеша		15.942 к 1	180
Каре	0,03	3.465 к 1	828
Фулл-хаус	0,15	656 к 1	4.368
Флеш	0,27	367 к 1	7.804
Стрит	0,71	139 к 1	20.532
Триплет Три	2,21	44,3 к 1	63.360
туза Старший	0,37	271 к 1	10.560
(К-8) Младший	0,92	108 к 1	26.400
(7-2)	0,92	108 к 1	26.400
Допер Старшие тузы К, Q, J	4,83 1,10	19,7 к 1 89,6 к 1	138.600 31.680 48.600
Младший допер (от 10 и ниже)	1,69 2,03	58,0 к 1 48,2 к 1	58.320
Одна пара	42,34	1,36 к 1	1.215.024
Пара А, К, Q, J (для начальной ставки)	14,19 4,81	6,05 к 1 19,8 к 1 31,0 к 1	407.184 137.904 89.760
Тузы Короли	.	31,0 к 1	89.760
Дамы Валеты	3,13	31,0 к 1	89.760
Мелкие пары	28,15	2,55 к 1	807.840
Старшие (10-7)	12,51 15,64	6,99 к 1	359.040 448.800
Младшие (6-2)		5,39 к 1	

ТАБЛИЦА II
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ
ИЛИ ВЫШЕ
ДО ОБМЕНА**

(Колода 53 листа - включая джокера)

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,00'	2.869.684 к 1	1
Стрит-флеш •	0,01	13.997 к 1	205
Флеш-рояль •	0,00 ²	114.786 к 1	24
Иные стрит- флеши •	0,01	13.997 к 1	205
Каре •	0,04	2.777 к 1	1.033
Фулл-хаус •	0Д9	530 к 1	5.401
Флеш •	0,46	216к1	13.205
Стрит •	1,18	84,1 к 1	33.737
Триплет • Три туза • Старший	3,38	28,6 к 1	97.097
(К-8) • Младший	1,54	63,8 к 1	44.297
(7-2) •	2,46	39,6 к 1	70.697
	3,38	28,6 к 1	97.097
Допер • Старшие тузы • К, Q, J •	8,21	11,2 к 1	235.697
Младший допер •	4,49	21,3 к 1	128.777
(от 10 и ниже)	6,18	15,2 к 1	177.377
	8,21	11,2 к 1	235.697
Одна пара •	50,55	0,98 к 1	1.450.721
	22,40	3,46 к 1	642.881
Пара А, К, Q, J •	13,02	6.68 к 1	373.601
(для начальной ставки)	16,15	5,19 к 1	463.361
Тузы • Короли •	19,27	4,19 к 1	553.121
Дамы • Валеты Я	22,40	3,46 к 1	642.881
Мелкие пары •	50,55	0,98 к 1	1.450.721
Старшие (10-7) •	34,91	1,86 к 1	1.001.921
Младшие (6-2) •	50,55	0,98 к 1	1.450.721

• Или выше

ТАБЛИЦА III
**НАЧАЛЬНЫЕ НЕПОЛНЫЕ КОМБИНАЦИИ
 ШАНСЫ НА ПОСТРОЕНИЕ**

(колода 53 листа - включая джокера)

Если вы обмениваете одну карту к:	Вероятность построения комбинации в %:	Шансы против построения комбинации:
8 п. -7 п. -6 п.- джокер (рука с 22 концами)	45,83	1,18к1
9 ч. -7ч. -6 ч.- джокер (рука с 19 концами)	39,58	1,53к1
6т.-5п.-4б.- джокер или 6б.-9б.-10б.- джокер или Jп.-10п.-9п.-8п. (рука с 16 концами)	33,33	2к1
Кт.-Jт. 10т.-9т. (рука с 13 концами)	27,08	2,69 к 1
6б.-5т.-3п.- джокер (стрит с 12 концами)	25,00	3к1
Кч.-8ч.-7ч.-4б. (флеш)	20,83	3,8 к 1
9б.-8т.-7ч.-6б. (двусторонний стрит)	18,75	4,33 к 1
Jп.-10п.-8б.-7б. (внутренний стрит)	10,42	8,6 к 1
Аб.-Ач.-7т.- 7п. (тузовый)	10,42	8,6 к 1
7р.-7б.-4п.-4б. (младший допер) *	8,33	11 к 1
Аб.-Ач.-Ап.-4б. (три туза с кикером) *	10,42	8,6 к 1
8т.-8ч.-8п.-Аб. (триplete тузовым)	10,42	8,6 к 1

¹ Каре считается построенной комбинацией.

Давайте посмотрим на первые две таблицы. Прошу вас привыкнуть к этим черным квадратам. Несмотря на то, что любой человек, в какой бы далекой стране он ни жил, сразу поймет, что это символ Всемирной Организации Здравоохранения, однако ребята из издательства B & G Publishing решили использовать его для обозначения определенных рук **или выше**. В таблице I, например, указано, что ваши шансы на получение любого стрита **или выше** до обмена (53 листа) оцениваются как 84,1 против 1, тогда как шансы на получение именно стрита оцениваются как 139 против одного (таблица I).

В этой таблице также указано, что вы получите пэт флеш рояль в 24 раза чаще, чем пять тузов. Также вы можете заметить большую разницу в частоте прихода стрита и флеша. Большие различия есть также в частоте сдачи флеша и фулл-хауса, но самое поразительное сравнение вы заметите между фулл-хаусом и каре.

Вам будет приходиться одна пара для начальной ставки один раз в семь сдач.

В таблице II указано, что вы будете получать руку, достаточно сильную для начальной ставки (валеты или выше) в 22,4% случаев (примерно два раза в девяти сдачах). Вы получите **любую пару или выше** в чуть более чем половине случаев. Шансы на получение тузового допера оцениваются как 21,3 против 1 (минимальное требование для рэйза многих любителей).

В таблице III вы увидите вероятности построения неполной комбинации. Вы можете рассчитывать на завершение лучшей возможной прикупной руки (с 22 концами) в 46% случаев. Если вы обмениваете карту к флешу, вам это удастся в 21% случаев. Цифра 10,42% и шансы 8.6 к 1 появляются в таблице четырежды. Это не опечатка. Дело просто в том, что у вас одна и та же вероятность построения внутреннего стрита, образования фулл-хауса на тузовом допере, образования как минимум фулл-хауса при обмене к триплету тузов и кикеру, а также образования фулл-хауса или выше на триплете с тузовым кикером.

Если вы обмениваете карту к триплету младше тузового (53 листа) в таблицах IV и V приведены шансы против образования каре (23 к 1) и фулл-хауса или выше (8,64 к 1). Примерно в 90% случаев вам это не удастся.

С тремя тузами ваше положение лучше. Вы образуете каре на тузах или пять тузов в одной попытке из двенадцати, и вы построите тузовый фулл-хаус или выше в одной попытке из семи.

В таблицах VI и VII вы узнаете о том, что шансы 96 против 1 на образование фулл-хауса при обмене двух карт к паре королей. Шансы 7 против 1 на построение триплета или выше и 5 против 2 на улучшение комбинации.

Следующие четыре таблицы VIII, IX, X, и XI представляют собой анализ очень сложных сравнений в дро-покере. Если в вашей комбинации присутствует джокер, решения этого типа усложняются. Если у вас Ат.-джокер-Кт.-9п.-6п., должны ли вы обменивать две карты или **три**? Ваши шансы на улучшение комбинации выше, если вы обмениваете две карты. Ваши шансы на образование тузового триплета выше, если вы обмениваете **три** карты, но лишь ненамного. Ваши шансы на победу над пэт-комбинацией **намного** выше, если вы обмениваете две карты.

В таблицах XII и XIII мы имеем дело с колодой в 52 листа (без джокера). Вам будет намного сложнее получить пэт стрит-флеш с такой колодой. С джокером шансы были 1 к 14.000, теперь же они стали 1 к 65.000. Как вы и ожидали, вам будет сложнее образовать пэт стриты и флеша, но **намного проще оказывается получить пэт фулл-хаус**. Вы образуете пару с джокером в колоде в чуть более чем половине случаев, тогда как без джокера вам это удастся в чуть меньше, чем половине случаев.

Таблица XIV расскажет вам, что если вы обмениваете одну карту к двустороннему стрит-флешу, вашей лучшей прикупной руке в колоде из 52 листов, вы образуете по крайней мере стрит в 32% случаев, далеко не так часто, как на лучшей прикупной руке в колоде из 53 листов (с джокером). Если вы обмениваете к триплету, вы улучшите свою руку примерно в 10,4% случаев, примерно так же, как и с колодой из 53 листов, утверждается в таблице XV.

В таблицах XVI и XVII вы увидите, что случается в колоде без джокера, когда вы обмениваете три карты к паре. Вы улучшите комбинацию в 29% случаев, что не слишком отличается от обмена к паре **не тузов**, когда в колоде есть джокер. (Продолжение ниже.)

ТАБЛИЦА IV
**ОБМЕН ДВУХ КАРТ К ТРИПЛЕТУ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК**

(53 листа - включая джокера)

А) Вы обмениваете две карты к руке Кп.-Кт.-Кб., сбрасывая 3б.-2ч...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Королевское каре	4,17	23 к 1	47
Королевский фулл-хаус	6,21	15,1 к 1	70

В) Вы обмениваете две карты к руке Ат.-Ач.-Ап., сбрасывая 3б.-2г.

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,09	1,127 к 1	1
Каре на тузах	8,16	11,3 к 1	92
Тузовой фулл-хаус	5,85	16,1 к 1	66

Количество возможных комбинаций 1.128

ТАБЛИЦА V
**ОБМЕН ДВУХ КАРТ К ТРИПЛЕТУ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК
 ИЛИ ВЫШЕ**

(53 листа - включая джокера)

А) Вы обмениваете две карты к руке К п.-Кт.-Кб., сбрасывая 3б.-2 ч...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Королевское каре	4,17	23 к 1	47
Королевский фулл-хаус •	10,37	8,64 к 1	117
Без улучшения	89,63	0,12 к 1	1.011

В) Вы обмениваете две карты к руке Ат.-Ач.-Ап., сбрасывая 3 б.-2т...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,09	1,127 к 1	1
Каре на тузах •	8,24	11,1 к 1	93
Тузовой фулл-хаус •	14,10	6,09 к 1	159
Без улучшения	85,90	0,16 к 1	969

Количество возможных комбинаций 1.128

• Или выше

ТАБЛИЦА VI
**ОБМЕН ТРЕХ КАРТ К ПАРЕ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК**

(53 листа - включая джокера) Вы обмениваете две карты к руке Кб.-Кт., сбрасывая 4б.-3т.-2п...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Королевское каре	0,27	375 к 1	46
Королевский фулл-хаус	1,03	95,6 к 1	179
Королевский триплет	11,19	7,93:кГ	1.936
Тузовой допер	2,37	41,2 к 1	410
Королевский допер	13,89	6,20 к 1	2.403

Количество возможных комбинаций 17.296

ТАБЛИЦА VII
**ОБМЕН ТРЕХ КАРТ К ПАРЕ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК
ИЛИ ВЫШЕ**

Вы обмениваете две карты к руке Кб.-Кт., сбрасывая 4б.-3т.-2п...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Королевское каре	0,27	375 к 1	46
Королевский фулл-хаус •	1,30	75,9 к 1	225
Королевский триплет •	12,49	7,00 к 1	2.161
Тузовой допер •	14,86	5,73 к 1	2.571
Королевский допер •	28,76	2,48 к 1	4.974
Без улучшения	71,24	0,40 к 1	12.322

Количество возможных комбинаций 17.296

- Или выше

ТАБЛИЦА VIII
СРАВНЕНИЯ В ДРО-ПОКЕРЕ

(53 листа - включая джокера)

У вас Ат.- джокер -Кт.-9п.-6 п. (Обмениваете две или три карты)

Если вы обмениваете три, вы сбрасываете Кт.-9 п.-6п.

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,01	17.295 к 1	1
Стрит-флеш	0,03	3.458 к 1	5
Каре на тузах	0,78	127 к 1	135
Тузовый фулл-хаус	1,09	90,5 к 1	189
Другой фулл-хаус	0,23	442 к 1	39
Флеш	0,93	107 к 1	160
Стрит	2,65	36,7 к 1	459
Тузовый триплет	16,08	5,22 к 1	2.781
Тузовый допер	14,99	5,67 к 1	2.592

Количество возможных комбинаций 17.296

ТАБЛИЦА IX
СРАВНЕНИЯ В ДРО-ПОКЕРЕ

(53 листа - включая джокера)

У вас Ат.- джокер -Кт.-9п.-6п. (Обмениваете две или три карты)

Если вы обмениваете три, вы сбрасываете Кт.-9п.-6п.

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	0,01	17.295 к 1	1
Стрит-флеш •	0,03	2.882 к 1	6
Каре на тузах •	0,82	122 к 1	141
Тузовый фулл-хаус •	1,91	51,4 к 1	330
Другой фулл-хаус •	2,13	45,9 к 1	369
Флеш •	3,06	31,7к1	529
Стрит •	5,71	16,5 к 1	988
Тузовый триплет •	21,79	3,59 к 1	3.769
Тузовый допер •	36,78	1,72 к 1	6.361
Без улучшения	63,22	0,58 к 1	10.935

Количество возможных комбинаций 17.296

Или выше

ТАБЛИЦАХ СРАВНЕНИЯ В ДРО-ПОКЕРЕ

(53 листа - включая джокера)

У вас Ат.-джокер-Кт.-9п.-бп. (Обмениваете две или три карты)

Если вы обмениваете две, вы сбрасываете 9п.-бп.

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов	-	-	0
Стрит-флеш	0,27	375 к 1	3
Каре на тузах	0,27	375 к 1	3
Тузовый фулл-хаус	0,80	124 к 1	9
Королевский фулл-хаус	0,27	375 к 1	3
Флеш	4,61	20,7 к 1	52
Стрит	3,99	24,1 к 1	45
Тузовый триплет	11,17	7,95 к 1	126
Тузовый допер	16,49	5,06 к 1	186

Количество возможных комбинаций 1.128

ТАБЛИЦА XI СРАВНЕНИЯ В ДРО-ПОКЕРЕ

(53 листа - включая джокера)

У вас Ат.-джокер-Кт.-9п.-б п. (Обмениваете две или три карты)

Если вы обмениваете две, вы сбрасываете 9 п.-бп.

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Пять тузов		-	0
Стрит-флеш •	0,27	375 к-1.	3
Каре на тузах •	0,53	375 к 1	
Тузовый фулл-хаус •	1,33	124 к 1	15
Королевский фулл-хаус •	1,60	375к 1-	18
Флеш •	6,21	20,7 к 1--	70
Стрит •	10,20	24,1 к 1	115
Тузовый триплет •	-21,37	7,95 к 1	241
Тузовый допер •	37,85	5,06 к 1	427
Без улучшения	62-, 15	0,61 к t	701

Количество возможных комбинаций 1.128

• Или выше

Начиная с таблицы XVIII, мы будем иметь дело с холдемом. В первой таблице вы узнаете, что шансы 220 против 1 получить пару тузов до флопа. Еще более сложно (331 к 1) получить короля и даму одной масти. Вы будете стартовать на одномастной руке в 23,5% случаев.

Если вы стартуете с тузом и королем одной масти, таблица XIX даст вам представление о том, на какие флопы вы можете рассчитывать. Один раз из 20.000 вы получите флеш-рояль после флопа. Шансы 2 к 1 против того, что придет туз или король. (Не указано: если вы начнете и останетесь с тузом и королем на протяжении всех семи карт, существует 49% вероятность, что, по крайней мере, один туз или король придет на борд.) Если вы начинаете с парой королей, то, согласно таблице XX, два других короля придут на флопе (давая вам каре на королях) один раз из 400 сдач. Вы можете ожидать, что король на флопе окажется в 12% случаев. Что вам совсем не понравится, так это увидеть на флопе одного туза без короля, но это произойдет в 19% случаев. (Не указано: если вы начнете с парой дам, *по крайней мере*, один туз или король *без дамы* придет на флоп в 38% случаев).

Если вы стартуете с более слабой комбинацией, например, Qп.-Jб., в таблице XXI вы узнаете, что шансы против образования стрита равны 100 к 1. Более чем в двух случаях из трех на флопе не окажется дамы или валета.

Если у вас пара тузов и фо-стрит после флопа, в 41,4% вы не сможете улучшить комбинацию, согласно таблице XXII. В таблице XXIII вы увидите, что можно ожидать, если у вас фо-флеш без пары после флопа. Примерно в 35% случаев вы образуете флеш.

Таблица XXIV расскажет вам, что в игре из десяти участников, есть более чем 13% шанс, что ни у кого из игроков не окажется туза до флопа. Если у вас девять противников, а на руках туз и валет, есть более чем один шанс из четырех, что у них не окажется туза. Если вы в игре из десяти участников, имея короля и даму, есть 15,6% шанс, что ни у кого из противников нет старшей карты. В игре из четырех противников, больше чем равные шансы, что ни у кого не окажется туза до флопа.

Таблица XXV снабдит вас базовой информацией о холдеме. Шансы 16 к 1 против того, что у вас окажется пара до флопа. И 13 против 4 — что вы не стартуете с одномастными картами. Вы будете держать туза или пару тузов до флопа в 15% случаев. Если у вас есть триплет после флопа, вы сможете образовать фулл-хаус или выше примерно в одной трети случаев. Если вы стартовали с парой, шансы 15 против 2 что на флоп придет карта этого же достоинства. Если вы начали с парой и прошли через все семь карт, в 19% случаев вы увидите третью карту того же достоинства на борде.

Таблица XXVI расскажет вам о призрачных шансах. Если вы начинаете с одномастными картами, шансы 118 против 1, что вы образуете флеш. Если вы стартуете с одномастными 9-8, шансы против образования стрит-флеша оцениваются как 5.000 к 1.

Давайте теперь перейдем к семикарточному стад-покеру. Шансы против получения триплета тузов со сдачи равны 5.500 к 1, согласно таблице XXVII. И 424 против 1, что вы получите любую тройку со сдачи. Там вы увидите графу "Три карты к другому стриту", которая относится к любому стриту (кроме стрит-флеша), даже к 7-5-3. А графа "Три части стрит-флеша" говорит вам о 4т.-6т.-8т. и 8 б.-9б. -10б.. Шансы против получения любой пары на первых трех картах равны 5 к 1.

Таблица XXVIII утверждает, что если вы начинаете с тузовым триплетом, вы можете образовать фулл-хаус меньше чем в одном случае из трех. (Вы можете рассчитывать на улучшение руки в 41% случаев.)

(Продолжение ниже.)

ТАБЛИЦА XII
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
 ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ
 ДО ОБМЕНА**

(Колода 52 листа - без джокера)

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Стрит-флеш	0,00'	64.973 к 1	40
Каре	0,02	4.164 к 1	624
Фулл-хаус	0,14	693 к 1	3.744
Флеш	0,20	508 к 1	5.108
Стрит	0,39	254 к 1	10.200
Триплет	2,11	46,3 к 1	54.912
Допер	4,75	20,0 к 1	123.552
Пара А, К, Q, J (для начальной ставки)	13,00	6,69	337.920
Мелкие пары	29,25	2,42 к 1	760.320

Количество возможных комбинаций: 2.598.960

ТАБЛИЦА XIII
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
 ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ ИЛИ ВЫШЕ
 ДО ОБМЕНА**

(Колода 52 листа - без джокера)

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Стрит-флеш	0,00 ²	64.973 к 1	40
Каре..>	0,03	3.913 к 1	664
Фулл-хаус •	0,17	589 к 1	4.408
Флеш •	0,37	72 к	9.516
Стрит •	0,76	131к 1	19.716
Триплет •	2,87	33,8 к 1	74.628
Допер •	7,63	12,11к1 ; ;	198.180'
пара А, К, Q, JВ (для начальной ставки)	20,63	3,85 к Г'	536.100
Мелкие пары •	49,88	1,00 к 1	1.296.420

Количество возможных комбинаций: 2.598.960

1 Или выше

ТАБЛИЦА XIV
**НАЧАЛЬНЫЕ НЕПОЛНЫЕ КОМБИНАЦИИ -
 ШАНСЫ НА ПОСТРОЕНИЕ**

(колода 52 листа - без джокера)

Если вы обмениваете одну карту к:	Вероятность построения комбинации в %	Шансы против построения комбинации:
Двустороннему стрит-флешу	31,91	2,13 к 1
Внутреннему стрит-флешу	25,53	2,92 к 1
Доперу	8,51	10,75 к 1
Триплету с кикером *	8,51	10,75 к 1
Флешу	19,15	4,22 к 1
Двустороннему стриту	17,02	4,88 к 1
Внутреннему стриту	8,51	10,75 к 1

* Каре считается построенной комбинацией.

ТАБЛИЦА XV
**ОБМЕН ДВУХ КАРТ К ТРИПЛЕТУ
 ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК
 И КОНКРЕТНЫХ РУК ИЛИ ВЫШЕ**

(52 листа - без джокера) (Например: Вы обмениваете две карты к руке Кп.-Кт.-Кб., сбрасывая 3б.-2ч.)...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Королевское каре точно	4,26	22,5 к 1	46
Королевский фулл-хаус точно	6,11	15,4 к 1	66
Королевский фулл-хаус •	10,36	8,65 к 1	112
Без улучшения	89,64	0,12 к 1	969

Количество возможных комбинаций 1.081

• Или выше

ТАБЛИЦА XVI
**ОБМЕН ТРЕХ КАРТ К ПАРЕ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК**

(52 листа - без джокера) Вы обмениваете две карты к руке Аб.-Ач., сбрасывая 4т.-3п.-2б...

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Каре на тузах	0,28	359 к 1	45
Тузовой фулл-хаус	1,02	97,3 к 1	165
Тузовой триплет	11,43	7,75 к 1	1.854
Тузовой допер	15,99	5,26 к 1	2.592

Количество возможных комбинаций 16.215

ТАБЛИЦА XVII
**ОБМЕН ТРЕХ КАРТ К ПАРЕ ДЛЯ
 ОБРАЗОВАНИЯ КОНКРЕТНЫХ РУК**

(52 листа - без джокера) Вы обмениваете две карты к руке Ат.-Аб., сбрасывая 4б.-3т.-2ч....

Вероятность, что вы образуете...	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Каре на тузах	0,28	359 к 1	45
Тузовой фулл-хаус •	1,30	76,2 к 1	210
Тузовой триплет •	12,73	6,86 к 1	2.064
Тузовой допер •	28,71	2,48 к 1	4.656
Без улучшения	71,29	0,40	11.559

Количество возможных комбинаций 16.215 I
 Или выше

ТАБЛИЦА XVIII
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ
КОМБИНАЦИЙ В ХОЛДЕМЕ ДО ФЛОПА**

Вероятность получения	Выражена в процентах	Шансы против получения
Пара тузов	0,45	220 к 1
От пары королей до пары валетов	1,36	72,7 к 1
От пары десятков до пары шестерок	2,26	43,2 к 1
От пары пятерок до пары двоек	1,81	54,3 к 1
Одномастные туз и король	0,30	331 к 1
Разномастные туз и король	0,90	110 к 1
Туз и дама или туз и валет одной масти	0,60	165 к 1
Туз и дама или туз и валет разных мастей	1,81	54,3 к 1
Одномастные король и дама	0,30	331 к 1
Разномастные король и дама	0,90	110к1
Туз и карта младше валета одной масти	2,71	35,8 к 1
Туз и карта младше валета разных мастей	8,14	11,3к1
Любая пара	5,88	16к1
Две карты одной масти	23,53	3,25 к 1
Две соседствующие пары одной масти с наилучшими шансами ¹	2,11	46,4 к 1
Две соседствующие пары разных мастей с наилучшими шансами ²	6,33	14,8 к 1
Любая рука с парой или тузом	20,36	3,91 к 1

Общее количество комбинаций 1.326

¹ Две карты по порядку, дающие максимальный шанс на образование стрита. Низшая рука 5-4. Высшая рука J-10.

² Две карты по порядку, дающие максимальный шанс на образование стрита. Низшая рука 5-4. Высшая рука J-10.

ТАБЛИЦА XIX
**ФЛОПЫ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ КОМБИНАЦИЙ В
 ХОЛДЕМЕ**

У вас стартовая рука А б – К б			
Вероятность, что на флоп придут	Выражена в процентах	Шансы против получения	Примечание
Qб -Jб –10б	0,01	19.559 к 1	Образует флеш-рояль
А-А-А или К-К-К	0,01	9.799 к 1	Образует каре на тузах или королях
А-А-К или К-К-А	0,09	1.088 к 1	Образует тузовый или королевский фулл-хаус
Три бубновые карты, но не Q, J, 10	0,84	119к 1	Образует флеш
Две бубновые карты с тузом или королем	1,68	58,4 к 1	Образует пару тузов или королей с фо-флешем или неполным стрит-флешем
Две бубновые карты с парой от двоек до дам	1,68	58,4 к 1	Неполный флеш или стрит-флеш, пара не дает преимущества
Две бубновые карты, но не пара от двоек до дам, и не Q-J-10	7,53	12,3 к!	Неполный флеш
0-БЮ(невсе бубновые)	0,32	310 к 1	Образует стрит .#
Пара младше королей с одной бубновой картой или без нее	11,79	7,48 к 1	Не дает преимущества
Три карты других мастей	4,38	21,8 к 1	Опасно, даже если Q-J-10
Туз и король с картой младше	2,02	48,5 к 1	Образует пару тузов и королей
Триплет от двоек до дам	0,22	444 к 1	Не дает преимущества, если у противников не четверки или пары
Любой флоп с тузом или королем	32,43	2,08 к 1	Образует лучшую пару или выше
Любые две бубновые карты	10,94	8,14 к 1	Неполный флеш или стрит-флеш
А-А с 2-Q или К-К с 2-Q	1,35	73,2 к 1	Образует лучший триплет
Количество возможных флопов 19.600			

ТАБЛИЦА XX
**ФЛОПЫ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ КОМБИНАЦИЙ В
 ХОЛДЕМЕ**

В) У вас стартовая рука Ктреф-Кпик:

Вероятность, что на флоп придут	Выражена в процентах	Шансы против получения	Примечание
К-К и любая другая карта	0,24	407 к 1	Образует королевское каре
Король и пара тузов	0,06	1.632 к 1	Фулл-хаус
Туз и король с младшей картой	1,80	54,7 к 1	Королевский триплет, возможны проблемы, если придет второй туз
Король и младшая пара	0,67	147 к 1	Образует фулл-хаус
Король и младшие непарные карты	8,98	10,1 к 1	Образует королевский триплет
А-А-А	0,02	4.899 к 1	Образует тузовый фулл-хаус, но вы проиграете, если у кого-то есть последний туз
Пара тузов и другие пары от двоек до дам	1,35	73,2 к 1	Опасность
Триплет от двоек до дам	0,22	444 к 1	Опасность
Три карты одной масти, трефы или пики	2,24	43,5 к 1	Фо-флеш, намного лучше, если есть туз
Три одномастные карты, бубны или червы	2,92	33,3 к 1	Не дает преимущества
Q-J-10, но не все трефы или пики	0,32	315 к 1	Двусторонний стрит (возможны неприятности)
Пара от двоек до дам и другая карта (но не король)	14,82	5,75 к 1	Королевский допер и неприятности
Q-J-10, трефы или пики	0,01	9.799 к 1	Двусторонний стрит-флеш
Любой флоп с одним королем, по меньшей мере	11,76	7,51 к 1	Обычно дает большое преимущество
Один туз с любой картой от двойки до дамы (включая пары от двоек до дам)	19,31	4,18 к 1	Плохие новости
Один туз и любая карта от двойки до дамы, но не пары от двоек до дамы	17,96	4,57 к 1	Не дает преимущества

Количество возможных флопов 19.600

ТАБЛИЦА XXI
**ФЛОПЫ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ КОМБИНАЦИЙ В
 ХОЛДЕМЕ**

С) У вас стартовая рука Опик -Обубей:

Вероятность, что на флоп придут	Выражена в процентах	Шансы против получения	Примечание
Q-Q-Q или J-J-J	0,01	9.799 к 1	Образует королевское каре
0-0-J или J-J-Q	0,09	1.088 к 1	Образует каре на дамах или валетах
A-K-10	0,33	305 к 1	Фулл-хаус (Q-Q-J лучше, 2.177 к 1)
K- 10-9 или 10-9-8	0,65	152 к 1	Образует стрит от туза, в 3,13% случаев это будет неполный стрит-флеш
Любой неполный стрит, сочетающийся с вашей рукой	0,98	101 к 1	Образует стрит от туза, в 3,13% случаев это будет неполный стрит-флеш
K- K) и любая другая карта, или 10-9 и любая другая карта (без возможности стрита)	6,04	15,6 к 1	A-K-10, K-10-9 или 10-9-8
Три одномастные карты (вашей масти)	2,24	43,5 к 1	Двусторонний стрит, в 16,22% случаев он будет с парой дам или валетов, в 8,1 1% случаев он будет с холодной парой
Q-Q-другая или J-J-другая (не фулл-хаус)	1,35	73,2 к 1	Образует триплет
Любой флоп без туза или короля	58,57	0,71 к 1	Иногда улучшает, но в большинстве случаев нет
Любой флоп без туза	77,45	0,29 к 1	Обычно улучшает
Дама или валет с младшей парой	1,65	59,5 к 1	Допер на дамах или валетах
Любой флоп без дамы или валета	67,57	0,48 к 1	Не разыгрываемая, если нет стрита, неполного стрита или флеша
A-A или K-K без дамы или валета	0,37	271 к 1	Образует очень проигрышный допер на тузах или королях

Количество возможных флопов 19.600

ТАБЛИЦА XXII
ХОЛДЕМ-ОТ ФЛОПА ДО КОНЦА

А) У вас стартовая рука Ап-Аб, на флопе Кт-Qп-Јб:

Вероятность, что ваша законченная рука будет	Выражена в процентах	Шансы против получения	Примечание
Каре на тузах	0,09	1.080к1	Замок
Тузовый фулл-хаус	1,67	59,1 к 1	Возможен проигрыш каре на королях, дамах или валетах (если любая пара приходит на борд)
Другой фулл-хаус	0,83	119к1	Игрок с каре на валетах, дамах или королях выигрывает, в иных случаях у вас замок (ничья)
Стрит	16,47	5,07 к 1	Неплохо, но возможна ничья, также противник может образовать флеш, если на борде три карты одной масти, или фулл-хаус, если на борде есть пара
Тузовый триплет	5,92	15,9 к 1	Большое преимущество (Если три карты на борде не одной масти, вы можете проиграть только стриту)
Тузовый допер	33,58	1,98 к 1	Лучше, если на борде нет старших карт
Пара тузов	41,44	1,41м	Возможна победа

ТАБЛИЦАХХІІІ
ХОЛДЕМ-ОТ ФЛОПА ДО КОНЦА

В) У вас стартовая рука Аб.-Об., на флопе 7б.-4б.-2т.:

Вероятность, что ваша законченная рука будет	Выражена в процентах	Шансы против получения	Примечание
Флеш	34,97	1,86 к 1	Две последние карты будут бубновыми в 3,33% случаев
Триплет на тузах или дамах	0,56	179 к 1	Сильная
Пара тузов против дам	0,83	119 к 1	Сильная
Пара тузов против семерок, четверок или двоек	2,22	44,0 к 1	Опасная
Пара дам против семерок, четверок или двоек	2,22	44,0 к 1	Опасная
Пара тузов или дам	13,32	6,51 к 1	Возможна победа
Триплет на борде (без флеша)	0,65	153 к 1	Маленькие шансы

Количество возможных комбинаций 1.081

Если вы начинаете с парой тузов, шансы против образования фулл-хауса равны 12 к 1 (вы улучшите руку в 62% случаев). Если вы начинаете на 10 т – J т – Q т, шансы против образования стрит флеша оцениваются, как 66 к 1 (вы образуете, как минимум, допер в 55% случаев).

Таблица ХХІХ. Если у вас есть допер после четырех карт, шансы против образования фулл-хауса 10 к 3 (вы улучшите комбинацию в 24% случаев). Если у вас J п.-Jт.-Qt.-Kт.-10 б., шансы против образования стрит флеша больше, чем 500 к 1 (можете рассчитывать на улучшение комбинации в 72% случаев).

В таблице ХХХ вы узнаете, какие у вас шансы на быстрое улучшение комбинации. Если у вас три пары после шести карт, вы купите нужную карту в 13% случаев. Если у вас два красных валета и возможный стрит-флеш на трефах, вы сможете образовать триплет на валетах один раз из 46 сдач, тогда как Jтреф образует вам флеш. У трех игроков из элиты покера спрашивали об этом, но они упускали из вида, что Jтреф образует триплет. Даже если такие умные люди могут просмотреть то, что просто бросается в глаза, - в этом случае остается лишь одна карта, - вы понимаете, почему во всех книгах по покеру попадает так много ошибок, если речь заходит о более сложных ситуациях. Если у вас триплет и двусторонний стрит после шести карт, вы образуете стрит флеш один раз за 23 сдачи. (Примерно в 54% случаев вы образуете по крайней мере стрит.) Кроме того, если у вас флеш на трех картах после четырех карт, вы образуете флеш в 10,6% случаев. Если у вас флеш на трех картах после пяти карт, вы образуете флеш в 4,2% случаев. (Продолжение ниже.)

ТАБЛИЦА XXIV
**ХОЛДЕМ - ОТСУТСТВИЕ ТУЗОВ ДО ФЛОПА В
 ЗАВИСИМОСТИ ОТ КОЛИЧЕСТВА ИГРОКОВ**

Количество игроков	Вероятность того, что никто из игроков не имеет туза (включая вас), выражена в процентах (%)	Если у вас есть один туз, вероятность того, что ни у кого из игроков нет туза, выражена в процентах (%)	Если у вас нет туза, вероятность того, что ни у кого из игроков нет туза, выражена в процентах (%)
2	71,87	88,24	84,49
3	60,28	77,45	70,86
4	50,14	67,57	58,95
5	41,34	58,57	48,60
6	33,76	50,41	39,68
7	27,27	43,04	32,05
8	21,76	36,43	25,58
9	17,13	30,53	20,14
10	13,28	25,31	15,61
11	10,12	20,71	11,90
12	7,56	16,71	8,89
15	2,70	7,86	3,18
20	0,18	1,1-2	0,21

Примечание: В вашей руке не будет туза в 85,07% случаев.

ТАБЛИЦА XXV
ХОЛДЕМ - ОСНОВНЫЕ ДАННЫЕ

Вероятность, что у вас будет	Выражена в процентах	Шансы против образования комбинации
Пара до флопа	5,88	16 К 1
Одномастные карты до флопа	23,53	3,25 к 1
Пара королей или тузов до флопа	0,90	110к1
Туз и король до флопа	1,21	81,9 к 1
Один туз до флопа	14,93	5,70 к 1
Фо-флеш после флопа, вы его образуете	34,97	1,86 к 1
Неполный двусторонний стрит-флеш, вы образуете стрит-флеш	8,42	10,9 к 1
Неполный двусторонний стрит-флеш, вы образуете стрит	54,12	0,85 к 1
Допер после флопа, вы образуете фулл-хаус или выше ¹	16,74	4,97 к 1
Триплет после флопа, вы образуете фулл-хаус или выше ²	33,40	1,99 к 1
Пара после флопа, вы получите по крайней мере одну карту того же достоинства на борде (на последних двух картах)	8,42	10,9 к 1
Одна пара, вы получите по крайней мере одну карту того же достоинства на флопе	11,76	7,51 к 1
Нет пары, вы образуете по крайней мере одну пару на флопе	32,43	2,08 к 1
Две одномастные карты, вы получите две или больше карт той же масти на флопе	13,79	7,48 к 1
Две одномастные карты, вы получите три карты (но не четыре и не пять!) вашей масти на борде	5,77	16,3 к 1
Одна пара, вы получите, по крайней мере, одну	19,18	4,21 к 1

¹ Включая младшие фулл-хаусы.

² Включая младшие фулл-хаусы.

ТАБЛИЦА XVI

ХОЛДЕМ - ПРИЗРАЧНЫЕ ШАНСЫ

Вероятность того, что	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
К вашим двум одномастным картам придет флеш на флопе	0,84	118к1
К вашей паре образуется каре на флопе	0,24	407 к 1
К вашим разномастным 6-5 придет стрит на флопе	1,31	75,6 к 1
К вашим разномастным 7-5 придет стрит на флопе	0,98	101 к 1
К вашим разномастным 8-5 придет стрит на флопе	0,65	152 к 1
К вашим разномастным 9-5 придет стрит на флопе	0,33	305 к 1
К вашим одномастным 9-8 придет стрит-флеш на флопе	0,02	4.899 к 1
К вашим одномастным 9-7 придет стрит-флеш на флопе	0,02	6.532 к 1
К вашим одномастным 9-6 придет стрит-флеш на флопе	0,01	9.799 к 1
К вашим одномастным 9-5 придет стрит-флеш на флопе	0,01	19.599 к 1
В игре из десяти участников нет ни одного туза на руках	1,40	70,5 к 1
Поединки, когда у обоих противников по паре тузов	0,00 ¹	270.724 к 1
У вас будет пара или туз до флопа в следующих 20/сдачах	1,05	94,0 к 1
У вас будет пара или туз до флопа в следующих 50/сдачах	0,00 ²	87.897 к 1
Вам придет пара тузов до флопа один раз в четыре сдачи	0,00 ³	2.385.443.280 к 1

ТАБЛИЦА XXV11

ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ СТАРТОВЫХ КОМБИНАЦИЙ В СЕМИКАРТОЧНОМ СТАДЕ*(Первые три карты)*

Вероятность, что на первых трех картах вы получите	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования комбинации	Количество возможных комбинаций
Тузовый триплет	0,02	5.524 к 1	4
Триплет от валетов до королей	0,05	1.841 к 1	12
Триплет от шестерок до десятков	0,09	1.104 к 1	20
Триплет от двоек до пятерок	0,07	1.380 к 1	16
Пара тузов	1,30	75,7 к 1	288
Пара от валетов до королей	3,91	24,6 к 1	864
Пара от шестерок до десятков	6,52	14,3 к 1	1.140
Пара от двоек до пятерок	5,21	18,2 к 1	1.152
Стрит-флеш на трех картах	1,16	85,3 к 1	256
Другой флеш на трех	4,02	23,9 к 1	888
Другой стрит на трех	17,38	4,76 к 1	3.840
Любой триплет	0,24	424 к 1	52
Любая пара	16,64	4,90 к 1	3.744

Количество возможных комбинаций 22.100

¹ На самом деле 0,00037%² На самом деле 0,0011%³ На самом деле 0,00000004%

ТАБЛИЦА XXVIII
**ШАНСЫ УЛУЧШЕНИЯ КОМБИНАЦИЙ В
 СЕМИКАРТОЧНОМ СТАДЕ НА
 ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ**

(У вас три карты)

У вас на руках Ач.-Аб.-Ат.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	0,00 ¹	35.312 к 1
Каре	8,17	11,2к1
Фулл-хаус	32,02	2,12 к 1
Флеш	0,70	142 к 1
Стрит	0,24	418к1
Триплет	—	—
Допер	—	—

У вас на руках Аб.-Ат.-9ч.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	0,00 ²	23.514 к 1
Каре	0,54	185 к 1
Фулл-хаус	7,57	12,2 к 1
Флеш	0,70	143 к 1
Стрит	0,84	118 к 1
Триплет	9,86	9,11 к 1
Допер	42,05	1,38 к 1

У вас на руках 10т.-Jт.-Qt.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	1,49	66,2 к 1
Каре	0,07	1.431 к 1
Фулл-хаус	1,50	65,9 к 1
Флеш	16,56	5,04 к 1
Стрит	14,91	5,71 к 1
Триплет	3,19	30,3 к 1
Допер	17,33	4,77 к 1

Примечание: В этой таблице подразумевается, что вы не видите открытые карты к другим рукам. Имея руку на трех картах, вы можете образовать 211.876 комбинаций на последующих четырех картах

ТАБЛИЦА XXIX
**ШАНСЫ УЛУЧШЕНИЯ КОМБИНАЦИЙ В
 СЕМИКАРТОЧНОМ СТАДЕ НА СРЕДНЕЙ
 ДИСТАНЦИИ**

(У вас четыре или пять карт)

У вас на руках 8т.-8б.-4п.-4ч.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	—	—
Каре	0,53	187 к 1
Фулл-хаус	23,15	3,32 к 1
Флеш	—	—
Стрит	0,37	269 к 1
Триплет	—	—
Допер	-	—

У вас на руках 1п.-1т.-0т.-Кт.-10б.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	на в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	0.19	540
Каре	0,09	1.080 к 1
Фулл-хаус	2,50	39,0 к 1
Флеш	3,98	24,1 к 1
Стрит	30,99	2,32 к 1
Триплет	5,18	18,3 к 1
Допер	29,05	2,44 к 1

У вас на руках Ач.-Ат.-Кт.-9т.-2ч.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	-	...
Каре	0,09	1.080 к 1
Фулл-хаус	2,50	39,0 к 1
Флеш	4,16	23,0 к 1
Стрит	—	—
Триплет	6,66	14,0 к 1
Допер	36,36	1,73 к 1

Примечание: В этой таблице подразумевается, что вы не видите открытые карты к другим рукам. Имея руку на четырех картах, вы можете образовать 17.296 комбинаций на последующих трех картах. Имея руку на пяти картах, вы можете образовать 1.081 комбинацию на последующих двух картах.

ТАБЛИЦА XXX
**ШАНСЫ УЛУЧШЕНИЯ КОМБИНАЦИЙ
 В СЕМИКАРТОЧНОМ СТАДЕ
 НА СРЕДНЕЙ ДИСТАНЦИИ**
 (У вас шесть карт)

У вас на руках А-А-9-9-2-2

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	—	—
Каре	—	—
Фулл-хаус	13,04	6,67 к 1
Флеш	—	—
Стрит	—	---
Триплет	--	—
Допер	—	---

У вас на руках Jб.-Jч.-6т.4т.-3т.-2т.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	2,17	45 к 1
Каре	—	—
Фулл-хаус	—	—
Флеш	17,39	4,75 к 1
Стрит	6,52	14,3 к 1
Триплет	2,17	45 к 1
Допер	... 26,09	2,83 к 1

У вас на руках 10ч-10т-10п-9п-8п-7п

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Стрит-флеш	4,35	22 к 1
Каре	2,17	45 к 1
Фулл-хаус	19,57	4,11
Флеш	15,22	5,57 к 1
Стрит	13,04	6,67 к 1
Триплет	—	—
Допер	-	-

Базовые вероятности построения рук в семикарточном стад-покере

Если у вас *фо-флеш на трех не сданных картах*, вы образуете флеш в 47,16% случаев (шансы 1,12 против 1) учитывая, что вы видите открытые карты противников.

На *двух несданных картах* - в 34,97% случаев (1,86 против 1).

На *одной несданной карте* - в 19,57% случаев (4,11 против 1).

Если у вас *двусторонний стрит и три несданные карты*, вы образуете стрит в 42,88% случаев (1,33 против 1).

На *двух несданных картах* - в 31,45% случаев (2,18 против 1).

На *одной несданной карте* - в 17,39% случаев (4,75 против 1).

Если у вас *дырявый стрит на трех несданных картах*, вы образуете стрит в 23,43% случаев (3,27 против 1).

На *двух несданных картах* - в 16,47% случаев (5,07 против 1).

На *одной несданной карте* - в 8,7% случаев (10,5 против 1).

Если вы получили *тройку шестерок со сдачи*, вероятно образование каре или фулл-хауса в 40,19% случаев (1,49 против 1). Образование каре возможно в 8,17% случаев (11,2 против 1). На *трех несданных картах* вы образуете фулл-хаус либо каре в 39,00% случаев (1,56 против 1). Образование каре возможно в 6,26% случаев (14,99 против 1).

На *двух несданных картах* - в 33,40% случаев (1,99 против 1) вероятно образование каре или фулл-хауса. Образование каре возможно в 4,26% случаев (22,5 против 1).

На *одной несданной карте* - в 21,74% случаев (3,6 против 1) вероятно образование каре или фулл-хауса. Образование каре возможно в 2,17% случаев (45 против 1).

Теперь мы обратимся к таблицам по луболлу. Так под номерами XXXI XXXII вы найдете информацию о шансах на получение определенных рук до обмена в луболле от туза до пятерки, когда в колоду включен джокер.

Обратите внимание на то, что получить пэт шесть-четыре сложнее, чем велосипед (1.254 против 1 на построение велосипеда и 1.400 против 1 на построение 6-4-3-2-A. Последние расчеты касаются рук семь-четыре, восемь-четыре и т.д. - и вы будете получать колесо пэтом чаще, чем пэт 8-7-3-2-4). Вы можете рассчитывать на получение пэтом семерки или выше (*опять эти черные квадратики*) один раз из 94 сдач. Заметьте, что более половины ваших велосипедов (таблица XXXII) включают в себя джокер.

Таблица XXXIII, какие у вас перспективы обмена одной карты к различным луболльным комбинациям. Обратите внимание на сколько повышаются ваши шансы, когда у вас есть джокер, особенно, если дело касается очень сильных рук. Таблица XXXIV даст вам представления о шансах при обмене двух карт. Если вы обмениваете две к 6-A-джокер, шансы против образования шестерки равны 11 к 1. Таблицы XXXIII и XXXIV не просто говорят вам о вероятности образования определенных неполных комбинаций. Если вы обмениваете к неполной восьмерке, имея джокера, шансы 1,4 к 1 против завершения восьмерки. Но такие же шансы у вас будут на построение восьмерки или выше из 4-3-2-джокер. Точно также, обменивая к неполной семерке без джокера, вы преуспеете в 27,08% случаев. Шансы останутся такими же, когда вы обмениваете к 6-5-4-A, и хотите получить семерку или лучше.

Таблицы XXXV и XXXVI дадут вам представление о шансах на получение различных пэт-комбинаций до обмена с колодой из 52 листов. Вам будет в два раза сложнее получить пэт-велосипед с колодой без джокера, например, вы получить пэт семерку или выше в одной из 121 сдачи (сравните с 94 сдачами с колодой в 53 листа). (Продолжение ниже.)

ТАБЛИЦА XXXII
**ВЕРОЯТНОСТЬ ОБРАЗОВАНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ
КОМБИНАЦИЙ В ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО
ПЯТЕРКИ ДО ОБМЕНА**

(53 листа - вместе с джокером)

Вероятность до обмена получить	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
Велосипед (5-4-3-2-A)	0,08	1.245к1	2.304
Неполную шестерку	0,27	373 к 1	7.680
6-4	0,07	1.400к1	2.048
6-5	0,12	509 к 1	5.632
Неполную семерку	0,71	139 к 1	20.480
7-4	0,07	1.400 к 1	2.048
7-5	0,12	509 к 1	5.632
7-6	0,45	223 к 1	12.800
Неполную восьмерку	1,56	63,1 к1	44.800
8-4	0,07	1.400к1	2.048
8-5	0,12	509 к 1	5.632
8-6	0,45	223 к 1	12.800
87	0,85	117к 1	24.320
Неполную девятку	3,00	32.4 к 1	86.016
9-4	0,07	1.400 к 1	2.048
9-5	0,12	509 к 1	5.632
9-6	0,45	223 к 1	12.800
9-7	0,85	117к 1	24.320
9-8	1,43	68,6 к 1	41.216

ТАБЛИЦА XXXIII
ШАНСЫ НА ПОКУПКУ К НЕПОЛНОЙ РУКЕ В
ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО ПЯТЕРКИ

Если вы обмениваете одну карту к неполной руке	Вероятность образования именно этой рук в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки (у вас джокер)	16,67	5 к 1
Велосипед от пятерки (у вас нет джокера)	10,42	8,6 к 1
Шестерка (у вас джокер)	25,00	3 к 1
Шестерка (у вас нет джокера)	18,75	4,33 к 1
Семерка (у вас джокер)	33,33	2 к 1
Семерка (у вас нет джокера)	27,08	2,69 к 1
Восьмерка (у вас джокер)	41,67	1,4 к 1
Восьмерка (у вас нет джокера)	35,42	1,82 к 1
Девятка (у вас джокер)	50,00	1 к 1
Девятка (у вас нет джокера)	43,75	1,29 к 1
Десятка (у вас джокер)	58,33	0,71 к 1
Десятка (у вас нет джокера)	52,08	0,92 к 1

В таблицах XXXVII и XXXVIII приводятся ваши шансы на образование руки без джокера. Если вы обмениваете одну карту к велосипеду, шансы 11 к 1 против образования комбинации. Купить две карты к велосипеду: 67 против 1.

В таблицах XXXIX и XL вы узнаете, какова вероятность получения пэта в лоуболле два-семь. Шансы 600 против 1 на получение пэт семерку и 20 против 1 на получение руки силой до десятки.

Ваши шансы на обмен к руке в лоуболле два-семь приведены в таблицах XLI и XLII. Обратите внимание на различия в вероятности построения комбинаций с возможным стритом или флешем, и комбинаций, на которых образовать стрит или флеш невозможно.

В таблице XLIII вы найдете ранжир комбинаций по силе в лоуболле от туза до пятерки и два-семь. Стрит-семерка занимает 21 место в игре туз-пять, но в два-семь на этом месте находится 9-6-5-3-2.

Но тот факт, что эти комбинации находятся на одинаковых местах, вовсе не означает, что они будут образовываться с одинаковой частотой. Таблица XLIV расскажет вам, что вы можете рассчитывать на получение пэта 7-6-5-4-A в игре туз-пять **примерно** столь же часто, как 9-7-5-3-2 в игре два-семь. Однако в таблице XLIII, сравнивающей достоинства комбинаций, рука 7-6-5-4-A находится на 19 месте, а рука 9-7-5-3-2 лишь на двадцать пятом.

ТАБЛИЦА XXXV
ВЕРОЯТНОСТЬ ОБРАЗОВАНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ
КОМБИНАЦИЙ В ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО
ПЯТЕРКИ ДО ОБМЕНА

(52 листа - без джокера)

Вероятность до обмена получить	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед (5-4-3-2-A)	0,04	, 2.537 к 1
Неполную шестерку	0,20	507 к 1
6-4	0,04	2.537 к 1
6-5	0,16	634 к 1
Неполную семерку	0,59	168 к 1
7-4	0,04	2.537 к 1
7-5	0,16	634 к 1
7-6	0,39	253 к 1
Неполную восьмерку	1,38	71,5 к 1
8-4	0,04	2.537 к 1
8-5	0,16	634 к 1
8-6	0,39	253 к 1
87	0,79	126 к 1
Неполную девятку	2,76	35,3 к 1
9-4	0,04	2.537 к 1
9-5	0,16	634 к 1
9-6	0,39	253 к 1
9-7	0,79	126 к 1
9-8	1,38	71,5

Общее количество комбинаций с колодой 52 листа 2.598.960

ТАБЛИЦА XXXVI

ВЕРОЯТНОСТЬ ОБРАЗОВАНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ КОМБИНАЦИЙ ИЛИ ЛУЧШЕ В ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО ПЯТЕРКИ ДО ОБМЕНА

(52 листа - без джокера)

Вероятность до обмена получить	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед • (5-4-3-2-A)	0,04	2.537 к 1
Неполную шестерку •	0,24	422 к 1
6-4>	0,08	1.288 к 1
6-5>	0,24	422 к 1
Неполную с мерку •	0,83	120 к 1
7-4>	0,28	362 к 1
7-5>	0,43	230 к 1
7-6 >	0,83	120 к 1
Неполную восьмерку •	2,21	44,3 к 1
8-4>	0,87	114к1
8-5>	1,02	96,6 к 1
8-6>	1,42	69,5 к 1
8-7>	2,21	44,3 к 1
Неполную д вятку •	4,96	19,1 к 1
9-4>	2,25	43,5 к 1
9-5>	2,40	40,6 к 1
9-6>	2,80	34,7 к 1
9-7>	3,59	26,9 к 1
9-8>	4,96	19,1 к 1

Общее количество комбинаций с колодой 52 листа 2.598.960 •

Или выше

ТАБЛИЦА XXXVII

ШАНСЫ НА ПОКУПКУ К НЕПОЛНОЙ РУКЕ В ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО ПЯТЕРКИ

Если вы обмениваете одну карту к неполной руке	Вероятность образования именно этой рук в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	8,51	10,75 к 1
Неполная шестерка	17,02	4,88 к 1
Неполная семерка	25,53	2,92 к 1
Неполная восьмерка	34,04	1,94 к 1
Неполная девятка	42,55	1,35 к 1
Неполная десятка	51,06	0,96 к 1
Неполный валет	59,57	068 к 1

ТАБЛИЦА XXXVIII

ШАНСЫ НА ОБМЕН ДВУХ КАРТ К НЕПОЛНОЙ РУКЕ В ЛОУБОЛЛЕ ОТ ТУЗА ДО ПЯТЕРКИ

Если вы обмениваете две карты к неполной руке	Вероятность образования именно этой рук в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	1,48	66,6 к 1
Неполная шестерка	1,44	21,5 к 1
Неполная семерка	8,88	10,3 к 1
Неполная восьмерка	14,80	5,76 к 1
Неполная девятка	22,20	3,50 к 1

Примечание: в таблицах 37 и 38 предполагается, что при всех обменах одной карты сбрасывается король, а при обменах двух карт сбрасывается король и дама. Существует 47 комбинаций при обмене одной карты и 1,081 при обмене двух карт.

Таблица XLVI расскажет вам о шансах на улучшение комбинации на разных этапах разза. Если вы начинаете с 3-2-А, шансы 13 против 1 на образование велосипеда — при условии, что вы пройдете все семь карт. Если вы начали на 2-А-К, вы образуете велосипед в одной из восьмидесяти попыток. Если у вас 3-2-А-К-Q после пяти карт, рассчитывайте на образования восьмерки или лучше в 15% случаев.

Вам, конечно, не потребуются совершенные карты, чтобы извлечь пользу из таблицы XLVI. Если вместо указанных 4т.-3ч.-2т.-Аб-Кб у вас 4т-3п-8п-2ч-Кт, ваши шансы на образование восьмерки или лучше останутся такими же (57%). Ваши шансы на образование руки лучше чем восьмерка остаются такими же, даже если у вас Qп. вместо 8п. в руке 3б.-2т.-Ач.-Qп.-Кч. (в 4,4% случаев шестерка или лучше).

Некоторые утверждают, что покер сложнее шахмат. Возможно, они правы. Вам приходится не только иметь дело с бесконечными вероятностями, вам также нужно разбираться в людях. Если гроссмейстер вызовет на поединок обычного игрока, он практически наверняка выиграет. Но когда игрок мирового уровня не может отбить свои деньги у средней руки противника, есть от чего прийти в дурное расположение духа. Ведь приходится учитывать еще и фактор везения. В шахматах вы применяете определенный прием, чтобы добиться конкретной цели, например, выиграть фигуру или сделать противнику шах и мат. Если вы смогли переиграть его, вы победили. Однако в покере, даже если вы играете лучше противника, вы можете только иметь преимущество, выигрывать в теоретическом расчете, но вы можете проиграть пот. В шахматах невозможна ситуация, когда вы сделали правильный ход и проиграли. В покере такое возможно.

Иногда расчетам требуется определенное время, чтобы вы получили свой процент прибыли. Вам потребуется на опыте определить те тонкие границы между победой и поражением. Я надеюсь, что таблицы окажут вам немалую помощь в этом деле.

ТАБЛИЦА XXXIX
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ В
ЛОУБОЛЛЕ «ДВА-СЕМЬ» ДО ОБМЕНА**

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Семерка	0,16	636 к 1	4.080
7-5-4-3-2	0,04	2.547 к 1	1.020
7-6	0,12	848 к 1	3.060
Восьмерка	0,55	181 к 1	14.280
8-5	0,04	2.547 к 1	1.020
8-6	0,16	636 к 1	4.080
8-7	0,35	282 к 1	9.180
Девятка	1,33	73,9 к 1	34.680
9-5	0,04	2.547 к 1	1.020
9-6	0,16	636 к 1	4.080
9-7	0,39	254 к 1	10.200
9-8	0,75	133 к 1	19.380
Десятка	2,71	35,9 к 1	70.380
10-5	0,04	2.547 к 1	1.020
10-6	0,16	636 к 1	4.080
10-7	0,39	254 к 1	10.200
10-8	0,78	126 к 1	20.400
10-9	1,33	73,6 к 1	34.680

ТАБЛИЦА XL
**ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ
 ОПРЕДЕЛЕННОЙ КОМБИНАЦИИ ИЛИ ЛУЧШЕ В
 ЛОУБОЛЛЕ «ДВА-СЕМЬ» ДО ОБМЕНА**

Вероятность получения руки... (до обмена)	Выражена в процентах (%)...	Шансы против получения...	Количество возможных комбинаций
Семерка	0,16	636 к 1	4.080
7-5-4-3-2	0,04	2.547 к 1	1.020
7-6 •	0,16	638 к 1	4.080
Восьмерка •	0,71	141 1	Л 8.360
8-5 •	0,20	509 к 1	5.100
8-6 •	0,35	282 к 1	9.180
8-7 •	0,71	141 к 1	18.360
Девятка •	2,04	48 к 1	53.040
9-5 •	0,75	133 к 1	19.380
9-6 •	0,90	110к1	23.460
9-7 •	1,30	76,2 к 1	33,660
9-8 >	2,04	48 к 1	53.040
Десятка •	4,75	20,1 к 1	123.420
10-5 •	2,08	47,1 к 1	54.060
10-6 •	2,24	43,7 к 1	58.140
10-7 •	2,63	37,0 к 1	68.340
10-8 •	3,41	28,3 к 1	88.740
10-9 >	4,75	20,1 к 1	123.420

• Или лучше

ТАБЛИЦА XLI
**ШАНСЫ НА ПОКУПКУ К НЕПОЛНОЙ РУКЕ
 В ЛОУБОЛЛЕ «ДВА-СЕМЬ»**

Если вы обмениваете одну карту к неполной руке	Вероятность образования именно этой руки в процентах (%)	Шансы против образования
Неполная семерка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	17,02	4,88 к 1
Неполная семерка (Худшая: одномастные 7-6-5-4)	6,38	14,7 к 1
Неполная восьмерка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	25,53	2,92 к 1
Неполная восьмерка (Худшая: одномастные 8-7-6-5)	12,77	6,83 к 1
Неполная девятка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	34,04	1,94 к 1
Неполная девятка (Худшая: одномастные 9-8-7-6)	19,15	4,22 к 1
Неполная десятка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	42,55	1,35 к 1
Неполная десятка (Худшая: одномастные 10-9-8-7)	25,53	2,92 к 1

ТАБЛИЦА ХЛИ

ШАНСЫ НА ОБМЕН ДВУХ КАРТ К НЕПОЛНОЙ РУКЕ В ЛОУБОЛЛЕ «ДВА-СЕМЬ»

Если вы обмениваете одну карту к неполной руке	Вероятность образования именно этой рук в процентах (%)	Шансы против образования
Неполная семерка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	4,44	21,5 к 1
Неполная семерка (Худшая: одномастные 7-6-5-4)	2,78	35,0 к 1
Неполная восьмерка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	8,88	10,3 к 1
Неполная восьмерка (Худшая: одномастные 8-7-6-5)	6,94	13,4 к 1
Неполная девятка (Лучшая: разномастные, стрит невозможен)	14,80	5,76 к 1
Неполная девятка (Худшая: одномастные 9-8-7-6)	12,49	7,01 к 1

В таблицах 41 и 42 предполагается, что при всех обменах одной карты сбрасывается король, а при обменах двух карт сбрасывается король и дама. Существует 47 комбинаций при обмене одной карты и 1.081 при обмене двух карт.

ТАБЛИЦА ХЛИИ

ЛОУБОЛЛ

«от туза до пятерки» - «от двойки до семерки»

Сила руки	От туза до пятерки	От двойки до семерки
1	5 43 2 A	75432
2	6432A	76432
3	6532A	76532
4	6542A	76542
5	6543A	85432
6	65432	86432
7	7432A	86532
8	7532A	86542
9	7542A	86543
10	7543A	87432
11	75432	87532
12	7632A	87542
13	7642A	87543
14	7643A	87632
15	76432	87642
16	7652A	87643
17	7653A	87652
18	76532	87653
19	7654A	95432
20	76542	96432
21	76543	96532
22	8432A	96542
23	8532A	96543
24	8542A	97432
25	8543A	97532

26	85432	97542
27	8632A	97543
28	8642A	97632
29	8643A	97642
30	86432	97643
31	8652A	97652
32	8653A	97653
33	86532	97654
34	8654A	98432
35	86542	98532
36	86543	98542
37	8732A	98543
38	8742A	98632
39	8743A	98642
40	87432	98643
41	8752A	98652
42	8753A	98653
43	87532	98654
44	8754A	98732
45	87542	98742
46	87543	98743
47	8762A	98752
48	8763A	98753
49	87632	98754
50	8764A	98762
51	87642	98763
52	87643	98764
53	8765A	10-5432
54	87652	10-6432
55	87653	10-6532
56	87654	10-6542
57	9432A	10-6543
58	9532A	10-7432
59	9542A	10-7532
60	9543A	10-7542
61	95432	10-7543
62	9632A	10-7632
63	9642A	10-7642
64	9643A	10-7643
65	96432	10-7652
66	9652A	10-7653
67	9653A	10-7654
68	96532	10-8432
69	9654A	10-8532
70	96542	10-8542
71	96543	10-8543
72	9732A	10-8632

. 73	9742A	10-8642
74	9743A	10-8643
75	97432	10-8652
76	9752A	10-8653
77	9753A	10-8654
78	97532	10-8732.
79	9754A	10-8742
80	97542	10-8753
81	97543	10-8752
82	9762A	10-8753
83	9763A	10-8754
84	97632	10-8762
85	9764A	10-8763
86	97642	10-8764
87	97643	10-8765
88	9765A	10-9432'
89	97652	10-9532
90	97653	10-9542
91	97654	10-9543
92	9832A	10-9632
93	9842A	10-9642
94	9843A	10-9643
95	98432	10-9652
96	9852A	10-9653
97	9853A	10-9654
98	98532	10-9732
99	9854A	10-9742
100	98542	10-9743
101	98543	10-9752
102	9862A	10-9753
103	9863A	10-9754
104	98632	10-9762
105	9864A	10-9763
106	98642	10-9764
107	98643	10-9765
108	9865A	10-9832
109	98652	10-9842
110	98653	10-9843
111	98654	10-9852
112	9872A	10-9853
113	9873A	10-9854
114	98732	10-9862
115	9874A	10-9863
116	98742	10-9864
117	98743	10-9865
118	9875A	10-9872
119	98752	10-9873
120	98753	10-9874
121	98754	10-9875
122	9876A	J-5432
123	98762	J-6432
124	98763	J-6532
125	98764	J-6542
126	98765	J-6543

ТАБЛИЦА XLIV

От туза до пятерки (без джокера) - два-семь (без джокера)
**ПРИМЕРНАЯ¹ ЧАСТОТА
 ОБРАЗОВАНИЯ КОМБИНАЦИЙ**

Вы получите данный пэт или выше от туза до пятерки	Или данный пэт или выше от двойки до семерки	Примерно в один раз Из...
5-4-3-2-A	7-6-4-3-2	1.250
6-5-3-2-A	8-5-4-3-2	500
6-5-4-3-2	8-6-5-4-3	285
7-5-4-3-2	8-7-6-3-2	I 160
7-6-5-4-A	9-7-5-3-2	100
8-5-4-3-2	9-8-4-3-2	75
8-7-5-2-A	9-8-7-6-3	50
9-6-5-4-3	10-8-7-6-3	30
9-8-6-5-3	J-7-5-3-2	20

ТАБЛИЦА XLV

**ВЕРОЯТНОСТЬ ОБРАЗОВАНИЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ
 СТАРТОВОЙ КОМБИНАЦИИ В РАЗЗЕ
 (ПЕРВЫЕ ТРИ КАРТЫ)**

Вероятность, что на первых трех картах вы получите	выражена в процентах (%)	Шансы против образования	Количество возможных комбинаций
3-2 -A (Наилучшая возможная)	0,29	344 к 1	64
Четверка или лучше	1,16	85,3 к 1	256
Пятерка или лучше	2,90	33,5 к 1	I 640
Шестерка или лучше	5,79	16,3 к 1	1.280
Семерка или лучше	10,14	8,87 к 1	2.240
Восьмерка или лучше	16,22	5,71 к 1	3.584
Девятка или лучше	24,33	3,11 к 1	5.376
Две карты к пятерке или лучше	13,76	6,27 к 1	3.040
Две карты к шестерке или лучше ³	20,63	3,85 к 1	4.560
Две карты к семерке или лучше	28,89	2,46 к 1	6.384
Две карты к восьмерке или лучше ⁵	38,52	1,60 к 1	8.512

¹ Частота образования комбинаций приближительна. Это наиболее точные расчеты.

² В этих стартовых комбинациях предполагается наличие 10-J-Q или короля и пары

³ В этих стартовых комбинациях предполагается наличие 10-J-Q или короля и пары

⁴ В этих стартовых комбинациях предполагается наличие 10-J-Q или короля и пары

⁵ В этих стартовых комбинациях предполагается наличие 10-J-Q или короля и пары

ТАБЛИЦА XLVI
**ШАНСЫ НА УЛУЧШЕНИЕ
 НЕПОЛНОЙ РУКИ В РАЗЗЕ**

У вас на руках 3 ч.-2т-Аб.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	7,51	13 ⁰ к 1
Неполная шестерка	11,80	7,48 к 1
Неполная шестерка •	18,95	4,28 к 1
Неполная семерка	14,30	5,99 к 1
Неполная семерка •	33,25	2,01 к 1
Неполная восьмерка	15,02	5,66 к 1
Неполная восьмерка •	48,27	1,07 к 1

У вас на руках 2п Ач-Кб.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	1,25	78,8 к 1
Неполная шестерка	3,40	28,4 к 1
Неполная шестерка •	4,65	20,5 к 1
Неполная семерка	6,07	15,5 к 1
Неполная семерка •	10,73	8,33 к 1
Неполная восьмерка	8,91	10,22 к 1
Неполная восьмерка •	19,63	4,09 к 1

У вас на руках А б-Qt -Кб

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	0,12	827 к 1
Неполная шестерка	0,48	206 к 1
Неполная шестерка •	0,60	165 к 1
Неполная семерка	1,21	81,8 к 1
Неполная семерка •	1,81	54,2 к 1
Неполная восьмерка	2,42	40,4 к 1
Неполная восьмерка •	4,23	22,6 к 1

У вас на руках 4т-3 п-2п-Ат

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	23,43	3,27 к 1
Неполная шестерка	19,45	4,14 к 1
Неполная шестерка •	42,88	1,33 к 3
Неполная семерка	15,84	5,31 к 1
Неполная семерка •	58,72	0,70 к 1

•Или лучше

У вас на руках 3 б-2 б -Ат -Кб

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	3,98	24,1 к 1
Неполная шестерка	7,22	12,9 к 1
Неполная шестерка •	11,19	7,93 к 1
Неполная семерка	9,71	9,30 к 1
Неполная семерка •	20,90	3,78 к 1
Неполная восьмерка	11,47	7,72 к 1
Неполная восьмерка •	32,38	2,09 к 1

I Или лучше

У вас на руках 2т.-Ач-От-Кб

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	0,37	269 к 1
Неполная шестерка	1,11	89,1 к 1
Неполная шестерка •	1,48	66,6 к 1
Неполная семерка	2,22	44,0 к 1
Неполная семерка •	3,70	26,0 к 1
Неполная восьмерка	3,70	26,0 к 1
Неполная восьмерка •	7,40	12,5 к 1

Или лучше

У вас на руках 4т-3ч-2т-Аб-Кб.

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	16,47	5,07 к 1
Неполная шестерка	14,99	5,67 к 1
Неполная шестерка •	31,45	2,18 к 1
Неполная семерка	13,51	6,40 к 1
Неполная семерка •	44,96	1,22 к 1
Неполная восьмерка	12,03	7,32 к 1
Неполная восьмерка •	56,98	0,75 к 1

I Или лучше

У вас на руках 4т.-3б-2т-Ач-Оп-Кч

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	1,48	66,6 к 1
Неполная шестерка	2,96	32,8 к 1
Неполная шестерка •	4,44	21,5 к 1

I Или лучше

У вас на руках 4т-3т.-2ч-Ат-Кб-Qп

Вероятность, что ваша окончательная рука будет после семи карт	Выражена в процентах (%)	Шансы против образования
Велосипед от пятерки	8,70	10,5 к 1
Неполная шестерка	8,70	10,5 к 1
Неполная шестерка •	17,39	4,75 к 1
Неполная семерка	8,70	10,5 к 1
Неполная семерка •	26,09	2,83 к 1
Неполная восьмерка	8,70	10,5 к 1
Неполная восьмерка •	34,78	1,88*1

• Или лучше

Остается еще четыре карты, образующих 211.876 возможных комбинаций. С тремя несданными картами возможно образование 17.296 рук. С двумя несданными картами возможно образование 1.081 рук. С одной несданной картой вероятно образование 46 комбинаций.

Примечание: В этой таблице предполагается, что вы не видите открытых карт противников.